

# Spielen ist mehr

Jörg Bietz

- 20.9.2011 -



Jörg Bietz

Institut für Sportwiss. & Motologie  
Philipps-Universität Marburg



# Spielen ist mehr

## Mehr als was ?



# Spielen ist mehr

Spielen ist .....

.... mehr als Spiele und Spielformen

.... mehr als getarntes Üben



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### Grundmerkmale des Spielens:

- *Nichtalltäglichkeit und Feierlichkeit*
- *geschlossener Wirklichkeitsraum*

*Von Spiel-Idee ausgehend  
durch Regeln konstituiert  
eigene Handlungslogik*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### Grundmerkmale des Spielens:

- *Nichtalltäglichkeit und Feierlichkeit*
- *geschlossener Wirklichkeitsraum*
- *Selbstzweck und Wertrationalität*

*verfolgt keinen instrumentellen Zweck*

*Wert liegt in Erlebnisgehalt*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### Grundmerkmale des Spielens:

- *Nichtalltäglichkeit und Feierlichkeit*
- *geschlossener Wirklichkeitsraum*
- *Selbstzweck und Wertrationalität*
- *Freiwilligkeit und Freiheit*

*Authentizität der Beteiligung*

*Identifikation - Distanzierung*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### Grundmerkmale des Spielens:

- *Nichtalltäglichkeit und Feierlichkeit*
- *geschlossener Wirklichkeitsraum*
- *Selbstzweck und Wertrationalität*
- *Freiwilligkeit und Freiheit*
- *Ambivalenz und Offenheit*

*Ergebnisoffenheit*

*Spannung zwischen Gegebenem und Möglichem*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### **Grundmerkmale des Spielens:**

- *Nichtalltäglichkeit und Feierlichkeit*
- *geschlossener Wirklichkeitsraum*
- *Selbstzweck und Wertrationalität*
- *Freiwilligkeit und Freiheit*
- *Ambivalenz und Offenheit*
- *Gegenwartserfüllung und Augenblicksverhaftetheit*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

### ***inhaltliche Differenzierung des Spielens:***

*Spielen mit etwas*

*Spielen als etwas*

*Spielen um etwas*



# Spielen

## Auf der Suche nach dem Gegenstand

**Spielen im Sport ist ein *Spielen um etwas***

**Die Spiele des Sports sind *Wettspiele***

konstitutive Prinzipien:

- *Prinzip der Konkurrenz*
- *Prinzip der Assoziierung*



# Spielen

## Gelingsbedingungen des Spielhandelns

### Grundbedingungen funktionierender Wettspiele:

- durchgängige Ergebnisoffenheit
- Gewährleistung von Spielfluss
- Beteiligungsmöglichkeit für alle Spieler/innen



# Spielen

## Gelingsbedingungen des Spielhandelns

**Funktion der Spielregeln besteht darin, diese  
Bedingungen im konkreten Spiel zu gewährleisten**

a b e r

Die offiziellen Regelwerke verfehlen bei Spielanfängern meist diese  
Funktion !!!



# Spielen als interaktiver Prozess

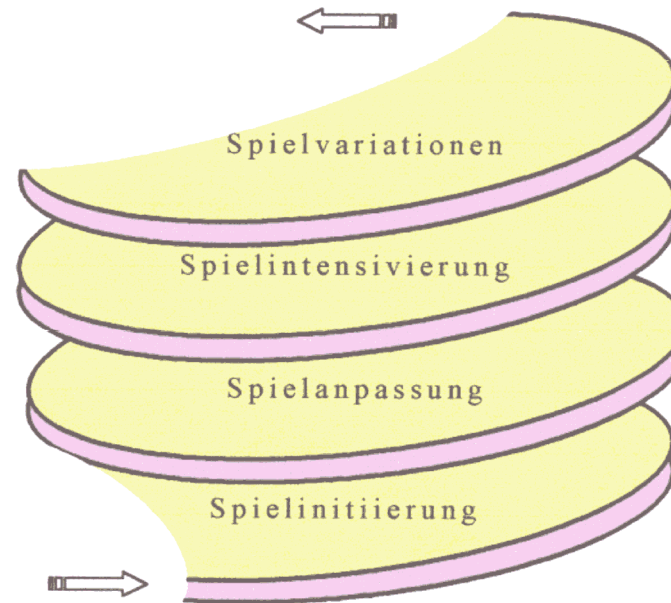
Spielen als komplexe soziale Wirklichkeit erfahren

Das Spiel als Spiel reflektieren

Identifikations- und Distanzierungsfähigkeit entwickeln

Spielhaltungen entwickeln

Problemstruktur des Spiels erkennen



Funktionale Spielhandlungen hervorbringen

(*Spieltaktik*)

Funktionale Bewegungsmuster hervorbringen

(*Spieltechnik*)

Interaktionskompetenz entwickeln

Kennzeichen spielerischen Wettbewerbs erfahren

Struktur und Funktion von Spielregeln erkennen

Spezifik und Bedeutung der Spielidee erkennen