

Uhrzeit: Montag 16-18h

Veranstaltungstitel: Körper- und Geschlechterbilder in der Gaming Kultur (aus der Reihe „Körperbilder besprechen“)

Raumangabe:

Turm A, Ebene 8, WR 6A, 08A07

- max. 20 Teilnehmende wg Raumgröße (bitte anmelden)

Kurzinfo zu Inhalten:

In der Veranstaltung werden Körperbilder und Rollenverständnisse in der Gaming-Kultur besprochen.

Zwei studentische Vorträge (Sophie Bömer: „Frauen im PC-/Video-Spiel und in der Gaming Community“ [Arbeitstitel], Nils Weber: „Körperbilder zwischen Reproduktion und Ästhetisierungswechsel“) führen in die Thematik ein und bilden den Auftakt für eine gemeinsame Diskussion.

Die Veranstaltung ist auf 2 Stunden angelegt und beginnt zur vollen Stunde (nicht c.t.).

„Körperbilder besprechen“ wurde im Winter 2016 in der Medienwissenschaft ins Leben gerufen und gibt als Diskussions-Veranstaltung regelmäßig Raum, aktuell kursierende Bilder oder audiovisuelle Inhalte aus den (sozialen) Medien im Hinblick auf ihre Thematisierung von Körperlichkeit oder Geschlecht zu diskutieren.

Treffen finden im Semester einmal monatlich als Diskussionsrunden statt. Interessierte melden sich bitte bei der Kursleitung (Mailbetreff: Körperbilder) um in den Verteiler aufgenommen zu werden. Es sind keine Vorkenntnisse nötig.

Kontakt: Dr. Sophie Einwächter, sophie.einwaechter@staff.uni-marburg.de

Zielgruppe: Studierende der Medienwissenschaft und Kunst Musik Medien, offen für andere Studiengänge.

Anbieter: Dr. Sophie Einwächter/Medienwissenschaft

Informationen zur Anmeldung: Bitte per Mail bei sophie.einwaechter@staff.uni-marburg.de anmelden mit Betreff "Körperbilder".