

Der Gopher Server des HRZ Marburg

"Gopher" ist ein im Internet verteiltes Informationssystem; die (Public Domain) Software wurde von der University of Minnesota entwickelt. Gopher wird vom HRZ Marburg als zentrales System fuer die Bereitstellung von (Online-) Informationen eingesetzt; Fachbereiche und fachbereichsfreie Einrichtungen der Universitaet koennen ebenfalls Informationen bereitstellen; auf weitere Gopher Server kann zugegriffen werden.

Die Informationen werden nach dem Client-Server-Modell zur Verfuegung gestellt:

Der Gopher Server verwaltet dabei die Informationen und erwartet auf einem vereinbarten TCP Port die Anfragen von Clients. Gopher Clients gibt es u.a. fuer UNIX Workstations und DOS PCs (z.B. auf dem FTP Server des HRZ Marburg); sie rufen nach einem "Protokoll" die Informationen vom Server ab und bereiten sie fuer Ihre Umgebung auf, so dass der Benutzer mit seiner vertrauten Oberflaeche arbeitet.

Der Gopher Server verwaltet die Informationen in Form von Objekten. Diese Objekte muessen nicht unbedingt ihm "gehoeeren", sondern koennen ueber "Links" von von irgendeinem Gopher Server im Internet stammen (das merkt man/frau aber nur an der laengeren Antwortzeit !).

- Ein Objekt kann eine Textfile sein, der von dem Client angezeigt wird.
- Ein Objekt kann ein Directory sein, das der Client so anbietet, dass der Benutzer ein weiteres Objekt auswaehlen kann.
- Ein Objekt kann ein "Email"-Archiv sein, das der Client mit dem Inhalt des "Subjects" als Menue anbietet.
- Ein Objekt kann eine TELNET-Verbindung zu einem anderen Internet Server sein (z.B. zu einem Bibliothekssystem oder Informationssystem).
- Ein Objekt kann ein Index Server sein, mit dem in grossen Datenbestaenden Informationen gesucht werden koennen.
- Gopher wird von der University of Minnesota noch weiterentwickelt, so dass weitere Objekte hinzukommen werden.