

GAMES CON

0307
2023

CHOOSE YOUR ADVENTURE!

VORTRAGSRAUM

SERIOUS GAMES UND SERIOUS GAMING –
PERSPEKTIVEN AUF DIGITALE SPIELE IN
HOCHSCHUL- UND BILDUNGSKONTEXTEN

9:00

ANN LETOURNEUR

LET'S PLAY SERIOUS: COMMERCIAL OF
THE SHELF IN DER UNIVERSITÄREN LEHRE

9:30

ANN LETOURNEUR, STEFAN SIMOND UND RAMIN
SIEGMUND

PAUSE

HOW TO GAME DEVELOPMENT – SERIOUS GAMES
IM UNIVERSITÄREN BETRIEB

10:45

LEVELUP TEAM

PAUSE

DAGMAR'S DIGITAL DAY
– A SELFASSESSMENT GAME

13:00

STEPHANIE LOTZOW UND KRISTIN KARL

DIGITAL GAME-BASED LEARNING,
KONNEKTIVISMUS UND HOCHSCHULLEHRE

14:00

KAI MATUSZKIEWICZ

PAUSE

VR-GAMES IN DER HOCHSCHULLEHRE? – EINE
GEMEINSAME ANNÄHERUNG

15:30

RAMIN SIEGMUND

SPIELE IN DER LEHRE – SPIELENTWICKLUNG
ZUM LEHREN, LERNEN UND LEHREN LERNEN
GILMINUR GRIGOREVSKAYA, CHRISTIN
BARTKOWIAK, ALEXANDER SCHMOLDT

16:30

SCHULUNGSRaum

9:30 MINI WORKSHOP EINLEITUNG IN DIE GAMES
ENTWICKLUNG

LEVELUP TEAM

PAUSE

10:30 GAMIFICATION MIT ILIAS

SOPHIA HERCHER

PAUSE

13:00 KOLLABORATIVES ARBEITEN UND PROJEKT-
MANAGEMENT MIT GITLAB

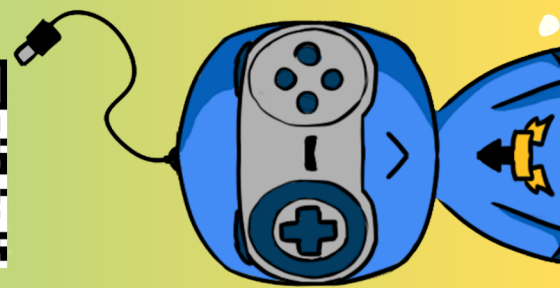
LEVELUP TEAM

PAUSE

15:30 REN'PY- GAME ENGINE SCHULUNG

LEVELUP TEAM

17:30 GEMEINSAMER ABSCHLUSS



Philipps



Universität
Marburg



DATA LITERACY AND SERIOUS GAMES



MARBURG CENTER
FOR DIGITAL
CULTURE AND
INFRASTRUCTURE

JUSTUS-LIEBIG-



UNIVERSITÄT
GIESSEN

Universitätsbibliothek in der Deutschhausstraße 9, Marburg